

D 2・S 2ゲーム内容・ゲームルール

| Match | 競技 | ゲームルール | 女性HDCP | ゲーム説明書 |
|-------|---------------------|--------|--------|---|
| 1 | トリオス 701or501 | | あり | 後攻が選択できます。701の場合は15ラウンドに設定してください。※501は10R 3人以上選出可 |
| 2 | ダブルス Sクリケット | | | |
| 3 | ダブルス 501 | | | |
| 4 | ガロン 901 | | あり | 4人以上選出可 |
| 5 | シングルス 301 | ブルなし | | ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってゲームが終わってしまった場合は、負けとします。 |
| 6 | トリオス Sクリケット | | あり | 3人以上選出可 |
| 7 | トリオス チョイス | | | LUCKY BALLOON、,飲飲DX-ヤムヤム-、ヒトツン・クリケット、イーグルアイ、スープーカウントアップ、クリケットカウントアップ、ハーフィット、カウントアップ から選択 |
| 8 | トリオス 501 | ブルなし | あり | ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってゲームが終わってしまった場合は、負けとします。 |
| 9 | 4チーム ダブルス チョイス | | | <p>CENTER COUNT-UP、SHOOT OUT、キャッスルボンバー、イーグルアイ、スープーカウントアップ、クリケットカウントアップ、ハーフィット、カウントアップ から選択</p> <p>両チームから2チーム（4名）ずつ選出します。前マッチの敗者がチョイスを選択し1,3番、勝者が2,4番の順序となり、勝利チームにポイントが与えられます。2チームの合計で得点が高い方が勝ちとなり、万一、同点の場合は一番高いチームがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番高い点数のチームの代表者同士のコーケで勝敗を決めて下さい。</p> |
| 10 | ダブルス 501 | | | |
| 11 | ダブルス 701 | | あり | |
| 12 | 4プレーヤー ローカウントアップ | | | 両チームから2名ずつ選出し、ローカウントアップのゲームをします。2名の合計点が少ないチームの勝利となります。万一、同点の場合は一番少ないプレーヤーがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番少ない点数のプレーヤー同士のコーケで勝敗を決めて下さい。ルールとして、ボードに触れたが反応しなかった場合（刺さらず）もしくはアウトボードになった場合、50点加算されます。投げる順序は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番となります。 |
| 13 | トリオス ハーフィット | | | |

ルールの説明

- ・第1マッチの先攻は、ジャンケン＆コーケにて決めてください。それ以外のマッチについては、すべて前マッチの敗者が先攻となります。第7,9マッチのチョイスゲームについては、前マッチの敗者チームがゲーム選択をし、先攻となります。また、第11,12マッチのチーム戦は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番の順序となります。
- ・**1、4、6 LEGの、トリオス、ガロン戦において、3人以上及び4人以上参加できる。試合が始まつてからの途中でのメンバー変更は不可。また、順番変更も不可。**
- ・**1人最大出場ゲーム数は8試合まで**
- ・01ゲームで規定ラウンド内にフィニッシュできなかった場合は、先攻からのコーケにより、勝敗を決めます。
- ・チョイスゲームは、ダーツマシンによって無いものもございます。
- ・Rt.9未満の女性プレイヤーへのハンディキャップ設定（女性HCP）は、01ゲームでは、当該マッチに出場する女性の人数の差1人につき30点のHCPを付け、HCPの上限は90点とします。クリケットゲームでは、女性人数の差1人につき**15・16・BULL のクリケットナンバーに各2マークのHCPを付け、上限は6マークとします。ただし、クローズは出来ないものとする。**