

# D2・S2ゲーム内容・ゲームルール

Match	競技	ゲームルール	女性HDCP	ゲーム説明書
1	トリオ 701 or 501		あり	後攻が選択できます。701の場合は15ラウンドに設定してください。※501は10R
2	ダブルス Sクリケット			
3	ダブルス 501			
4	ガロン 901		あり	
5	ダブルス 301	ブルなし		ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってゲームが終わってしまった場合は、負けとします。
6	トリオ Sクリケット		あり	
7	ダブルス チョイス			ヒドゥン・クリケット、イーグルアイ、スーパースコアアップ <sup>o</sup> 、クリケットカウントアップ <sup>o</sup> 、ハーフィット、カウントアップ <sup>o</sup> から選択
8	トリオ 501	ブルなし	あり	ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってゲームが終わってしまった場合は、負けとします。
9	4チーム ダブルス チョイス			キャッスルボンバー、イーグルアイ、スーパースコアアップ <sup>o</sup> 、クリケットカウントアップ <sup>o</sup> 、ハーフィット、カウントアップ <sup>o</sup> から選択
				両チームから2チーム（4名）ずつ選出します。前マッチの敗者がチョイスを選択し1,3番、勝者が2,4番の順序となり、勝利チームにポイントが与えられます。2チームの合計で得点が高い方が勝ちとなり、万点、同点の場合は一番高いチームがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番高い点数のチームの代表者同士のコークで勝敗を決めて下さい。
10	ダブルス 501			
11	ダブルス 701		あり	
12	4プレイヤー ローカウントアップ <sup>o</sup>			両チームから2名ずつ選出し、ローカウントアップのゲームをします。2名の合計点が少ないチームの勝利となります。万点、同点の場合は一番少ないプレイヤーがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番少ない点数のプレイヤー同士のコークで勝敗を決めて下さい。ルールとして、ボードに触れたが反応しなかった場合（刺さらず）もしくはアウトボードになった場合、50点加算されます。投げる順序は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番となります。
13	トリオ ハーフィット			

## ルールの説明

- ・ 第1マッチの先攻は、ジャンケン&コークにて決めてください。それ以外のマッチについては、すべて前マッチの敗者が先攻となります。第7,9マッチのチョイスゲームについては、前マッチの敗者チームがゲーム選択をし、先攻となります。また、第11,12マッチのチーム戦は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番の順序となります。
- ・ 1人最大出場ゲーム数は7試合まで
- ・ 01ゲームで規定ラウンド内にフィニッシュできなかった場合は、先攻からのコークにより、勝敗を決めます。
- ・ チョイスゲームは、ダーツマシンによって無いものもごございます。
- ・ Rt.9未満の女性プレイヤーへのハンディキャップ設定（女性HCP）は、01ゲームでは、当該マッチに出場する女性の人数の差1人につき30点のHCPを付け、HCPの上限は90点とします。クリケットゲームでは、人数の差1人につき15・16・17のクリケットナンバーに各1マークのHCPを付けます。