

D 2 ・ S 2 ゲーム内容 ・ ゲームルール

Match	競技	ゲームルール	女性HDCP	ゲーム説明書
1	トリオス 901		あり	
2	ダブルス スクリケット			
3	ダブルス 501			
4	ガロン 901		あり	
5	ダブルス 301	ブルなし		ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってゲームが終わってしまった場合は、負けとします。
6	トリオス スクリケット		あり	
7	ダブルス チョイス			ヒドゥン・クリケット、イーグルアイ、スーパーカウントアップ、クリケットカウントアップ、ハーフイット、カウントアップ から選択
8	トリオス 501	ブルなし	あり	ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってゲームが終わってしまった場合は、負けとします。
9	4チーム ダブルス チョイス			キャッスルボンバー、イーグルアイ、スーパーカウントアップ、クリケットカウントアップ、ハーフイット、カウントアップ から選択
				両チームから2チーム(4名)ずつ選出します。前マッチの敗者がチョイスを選択し1,3番、勝者が2,4番の順序となり、勝利チームにポイントが与えられます。2チームの合計で得点が高い方が勝ちとなり、万ー、同点の場合は一番高いチームがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番高い点数のチームの代表者同士のコークで勝敗を決めて下さい。
10	ダブルス 501			
11	ダブルス スクリケット		あり	
12	4プレイヤー ローカウントアップ			両チームから2名ずつ選出し、ローカウントアップのゲームをします。2名の合計点が少ないチームの勝利となります。万ー、同点の場合は一番少ないプレイヤーがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番少ない点数のプレイヤー同士のコークで勝敗を決めて下さい。ルールとして、ボードに触れたが反応しなかった場合(刺さらず)もしくはアウトボードになった場合、50点加算されます。投げる順序は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番となります。
13	トリオス ハーフイット			

ルールの説明

第1マッチの先攻は、ジャンケン＆コークにて決めてください。それ以外のマッチについては、すべて前マッチの敗者が先攻となります。第7,9マッチのチョイスゲームについては、前マッチの敗者チームがゲーム選択をし、先攻となります。また、第11,12マッチのチーム戦は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番の順序となります。

- ・1人最大出場ゲーム数は7試合まで
- ・01ゲームで規定ラウンド内にフィニッシュできなかった場合は、先攻からのコークにより、勝敗を決めます。
- ・チョイスゲームは、ダーツマシンによって無いものもございます。